

# Series 3x3 de Département

Guide – Saison 2022-2023



# Lexique

- Compétition de clubs 3x3 : Compétition 3x3 de la FFBB exclusivement réservée aux clubs et ses licenciés. Elle se joue en 2 phases : Les Series 3x3 de département et le Master 3x3 de région.
  - Series 3x3 de département : Circuit de stops exclusivement réservé aux clubs et ses licenciés. Les Series sont organisés par les comités départementaux, décernent le titre de champion départemental 3x3, et sont qualificatifs au Master 3x3 de région.
  - Master 3x3 de région : Tournoi final regroupant les clubs qualifiés à l'issue des series 3x3 de département. Le Master 3x3 de région est organisé par la ligue régionale et décerne le titre de champion régional 3x3.
  - Stop : Tournoi regroupant les équipes engagées aux Series 3x3 de département. Chaque stop est indépendant et décerne un nombre de points à chaque équipe en fonction de son classement.
  - Roster : Liste regroupant les joueurs/joueuses faisant partie de la même équipe. Tous les joueurs/joueuses du roster sont licenciés au sein du même club (sauf 2 AST possible). Il peut être composé de minimum 4 et maximum 7 personnes et être complété au fil de la saison. Lors d'un stop, seul 4 joueurs/joueuses peuvent participer.
- 

# 1. Planification

The background features a vertical color gradient from dark blue on the left to bright red on the right. Two thick white curved lines are overlaid on the background. One line starts at the top center and curves downwards and to the right. The other line starts at the top right and curves downwards and to the left, intersecting the first line.

# Référent 3x3 Comité

Il est primordial pour chaque comité départemental de définir un référent 3x3. Il aura pour mission de :

- Planifier et organiser les Series 3x3 de département
- Promouvoir la compétition de club à l'ensemble des structures de son territoire
- Gérer les engagements des équipes
- Communiquer avec les équipes sur les lieux et dates des différents stops

Le référent 3x3 de comité doit être connu du Pôle 3x3 de la FFBB afin de pouvoir l'accompagner avec son équipe dans les différents process mis en place.

Il maîtrise Event Maker et FBI.



# Création du calendrier

La création du calendrier est l'étape primordiale pour la bonne réussite des Series 3x3 de département.

Pour rappel, il est obligatoire de proposer au moins 4 stops répartis sur 4 mois différents afin de créer une offre de pratique étalée dans le temps.

L'objectif est de chercher l'organisation **la plus pérenne possible et qui pourra être renouvelée chaque année sans modification.**

Afin de faciliter l'intégration de la compétition de club 3x3 dans les calendriers, nous vous recommandons :

- D'anticiper dès juin de la saison sportive N-1, les dates des stops en lien avec :
  - Le calendrier général fédéral, régional et départemental
  - La commission sportive régionale et départementale
- De choisir des dates spécifiques 3x3, c'est-à-dire :
  - Libérer des week-ends de championnat 5x5 pour laisser exclusivement la pratique du 3x3 – **recommandé**.
  - Ou, choisir des dates iconiques en semaine (*par exemple : veille de vacances scolaires, dernier jeudi de chaque mois, tous les mercredis après-midi des vacances scolaires, etc.*).

# Promotion

Afin d'attirer des équipes sur votre compétition de club, plusieurs canaux peuvent être utilisables en fonction de vos moyens :

- Communication
  - Campagne d'engagement par mail (clubs, coachs, joueurs/joueuses)
  - Campagne d'engagement par téléphone
  - Promotion sur les réseaux sociaux
  - Création d'un visuel (affiche, flyer etc.) – la FFBB propose gratuitement à chaque comité une affiche personnalisable.
  - Réunion d'information des Présidents de clubs
- Évènement
  - Organisation d'un Open Start découverte en septembre
    - Inscription gratuite pour tous les clubs
    - Retour au jeu
    - Concentration des joueurs, coachs et dirigeants au même endroit
  - Déplacement dans les clubs pour mettre en place :
    - Un Open Start
    - Des sessions d'initiation 3x3

# Inscription des équipes

L'inscription aux Series de département peut se faire à tout moment :

- Avant le début du 1<sup>er</sup> Stop
- Entre 2 stops – l'équipe marquera 0 point sur les stops auxquels elle n'aura pas participé.

À la réception de l'inscription :

- Le roster doit être composé d'au minimum 4 joueurs et au maximum 7.

Il est possible de compléter le roster tout au long de la saison sauf entre le dernier stop et le Master de Région.

- 2 AST (Autorisation secondaire de territoire) sont possibles par roster
- Un capitaine (ou référent majeur pour les mineurs) doit être nommé avec ses coordonnées téléphoniques et mail – **Important**

**Il est fortement recommandé de créer un groupe WhatsApp avec l'ensemble des capitaines/référents pour faciliter la communication.**

**Les équipes doivent jouer avec leur tenue de club qui peuvent différer de celles portées en 5x5.**



# Engagement FBI & Vérification Profil

Une fois le calendrier et les équipes reçus, le comité doit faire les engagements sur FBI :

- Renseigner les dates de ses stops
- Renseigner les rosters des équipes engagées afin de permettre de vérifier :
  - La validité des licences
  - L'appartenance au club engagé ou la nécessité d'effectuer une AST

Une fois l'engagement FBI réalisé, il est nécessaire de vérifier que l'intégralité des membres possède **un profil FIBA 3x3 confirmé**.

Cette étape est très importante à anticiper afin :

- De ne pas perdre de temps lors de la création sur Event Maker de vos Stops.
- De permettre à tous les participants de marquer le maximum de points dans le cadre du ranking FIBA 3x3 et 3x3 FFBB.

Lien tutoriel – FBI : [Cliquez ici](#)

Lien tutoriel – Création compte Play FIBA : [Cliquez ici](#)



## 2. Préparation d'un Stop



# Inscription des équipes

**La participation à l'intégralité des Stops n'est pas obligatoire lors des Series 3x3 de département.**

Ainsi, le référent 3x3 de comité s'assure des équipes présentes en amont.

Seul 4 joueurs du roster peuvent participer à un Stop.

Une fois l'intégralité des équipes connues, la prochaine étape consiste à les inscrire sur FBI en sélectionnant les équipes et les membres des rosters choisis.



# Création du Stop sur Event Maker

**Une fois les roster connus, l'organisation et la gestion du Stop se déroulent obligatoirement sur Event Maker.**

En suivant le tutoriel Event Maker, vous pourrez facilement organiser votre planning sportif cela en fonction de vos contraintes :

- Nombre de catégories et d'équipes présentes
- Nombre de terrains à disposition
- Créneau horaire disponible etc.

La formule pourra donc évoluer d'un Stop à un autre.

Rappels règlementaires :

- Un Stop est un tournoi. Il doit donc comporter une phase de poules et une phase finale à élimination directe.
- Sur Event Maker, le tournoi créé devra forcément respecter la dénomination imposée : *Series 3x3 de Département – Stop #Numéro du Stop* – **Exemple : Séries 3x3 de Paris – Stop #2**

Lien tutoriel – Event Maker: [Cliquez ici](#)



# **3. Organisation d'un Stop**



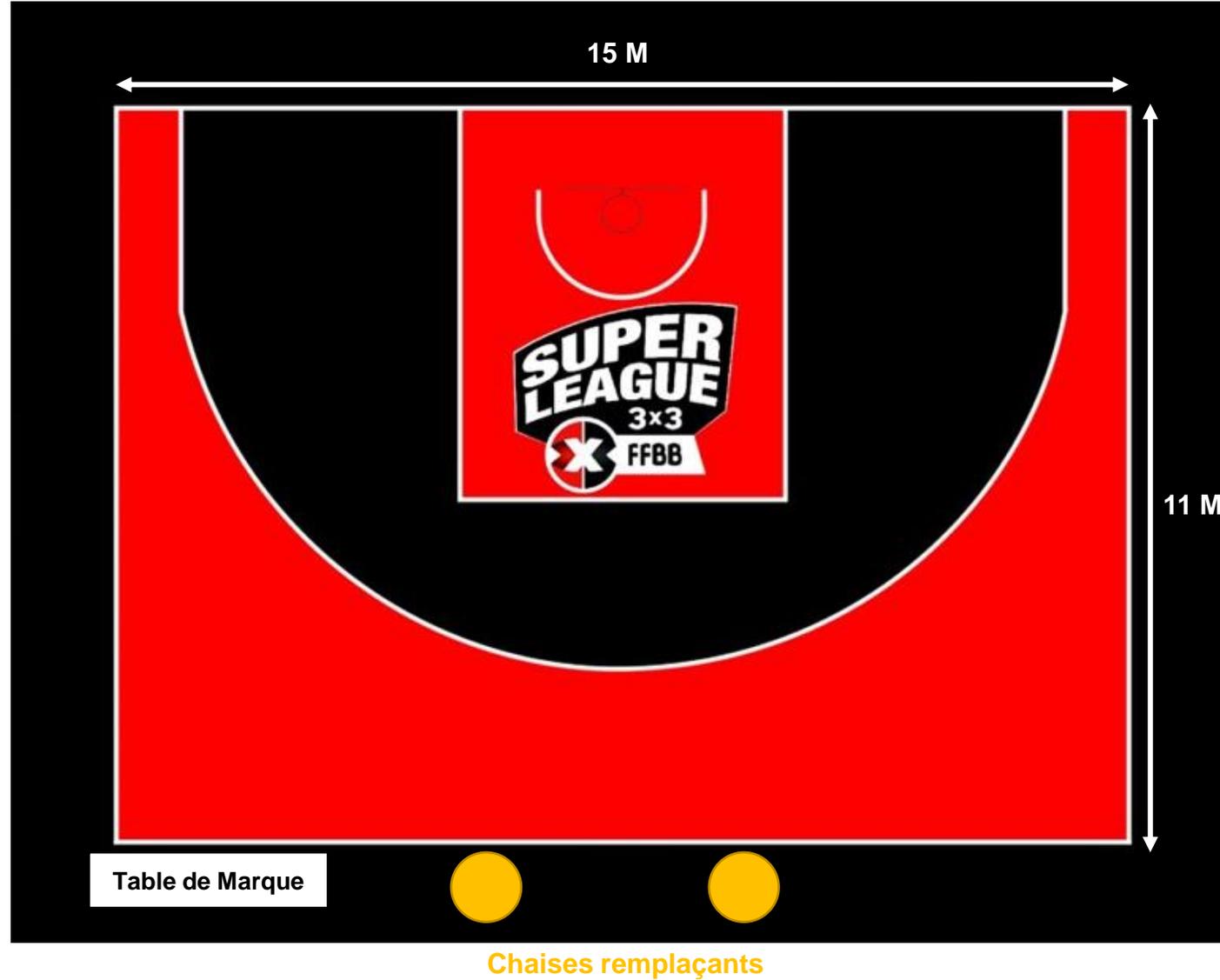
# Aménagement de la salle et des terrains

**La compétition de club est l'une des principales porte d'entrée à la pratique du 3x3. Pour l'organisateur du Stop, quelques investissements simples permettent une mise en place qualitative.**

Quelques exemples :

- Le 3x3 se joue en musique, de la simple enceinte à la présence d'un DJ. C'est un incontournable de la pratique.
- Prévoir du scotch papier permettant de tracer le demi-cercle de non-charge et la ligne de fond à l'opposé du panier située à 11 mètres en partant de la ligne de fond.
- Prévoir 2 chaises par terrain pour les remplaçants à placer derrière la ligne de touche en face du panier.
- Prévoir une table de marque par terrain avec :
  - Idéalement un PC et un écran pour afficher Event Maker et être dans les meilleures conditions du 3x3 - **Fortement recommandé**
  - Tout autre moyen d'affichage permettant aux joueurs d'avoir accès aux scores, fautes et temps restant.

# Exemple d'un terrain 3x3



# Officiels 3x3

**De la même manière, la qualité d'un évènement 3x3 est liée à la présence d'officiels.**

Marqueurs ou refs 3x3, les Stops sont d'excellents supports de formation pour permettre aux officiels de monter en compétence. Ils sont aussi les garants de l'esprit 3x3 lors de vos évènements et permettent rapidement à vos joueurs et joueuses de progresser sur la compréhension de la discipline.

Quelques recommandations :

- Un référent Ref3 3x3 est présent dans chaque ligue. Ne pas hésiter à lui parler de vos Series et des formations pouvant être mises en place – parfois conjointement avec un autre territoire.
- Inclure la CDO de votre comité pour mobiliser tous les arbitres et OTM 5/5 de votre territoire sensibles à la pratique du 3x3.
- Prévoir une ligne budgétaire permettant le défraiement des officiels post formation.
- Prévoir l'achat des tenues Ref 3x3 FFBB ou créer un t-shirt 3x3 à l'effigie de votre territoire pour tous les acteurs.

**Lien Règlement 3x3 Complet : [Cliquez ici](#)**

**Lien Tableau de synthèse des règles : [Cliquez ici](#) - À imprimer et afficher lors de vos Stops**

---

# Accueil des équipes & Briefing

**Il est important lors de chaque Stop de prévoir un temps pour accueillir les équipes et contrôler les roster.**

Comme toute compétition officielle 3x3, le contrôle des licences et des profils FIBA 3x3 est impératif avant de débiter un stop. Il permet :

- De contrôler les licences, profils FIBA 3x3 de tous les joueurs et joueuses présents.
- De contrôler le roster envoyé précédemment et de procéder aux modifications sur FBI et Event Maker si nécessaire.
- De se rendre compte des équipes potentiellement absentes lors de votre Stop afin de mettre à jour le programme sur Event Maker.

Ce temps peut se faire durant l'échauffement collectif à tour de rôle pour maximiser l'efficacité.

L'accueil des équipes doit être ponctué par un briefing qui permet :

- De faire découvrir les règles principales du 3x3
  - De donner le programme du Stop
  - De partager toutes les informations à porter à la connaissance des différents acteurs
- 

# Finalisation du Stop

**À la fin de chaque Stop, différentes étapes doivent être réalisées :**

- **Finaliser le tournoi sur Event Maker afin de pouvoir attribuer les points à tous les joueurs et joueuses.**
- **Renseigner les résultats sur FBI pour mettre à jour le classement.**

Il est fortement recommandé, si le comité en possède les moyens, de communiquer sur les résultats de la compétition de clubs notamment sur ses réseaux sociaux :

- Communiquer sur le classement final de chaque Stop
  - Communiquer sur le classement général après chaque Stop
- 

# 4. Ressources

The background features a vertical color gradient from dark blue on the left to bright red on the right. Two thick white curved lines are overlaid on the background, starting from the top and curving downwards towards the right. One line is positioned further to the left, and the other is further to the right, creating a sense of depth and movement.

# Ressources accessibles

Plateforme 3x3 FFBB : [www.3x3ffbb.com](http://www.3x3ffbb.com)

Espace Compétition de Club : <https://www.3x3ffbb.com/page/Championnat>

Espace ressources 3x3 FFBB : <https://www.3x3ffbb.com/page/organiser-un-open>

Formations E-Learning (organiser un Open, utiliser l'Event Maker) :

<https://ffbb.sportef.com/Catalog/TrainingShops/DynamicSearch.aspx?idTheme=5885198336>

FIBA 3x3 Event Maker : [www.em.fiba3x3.com](http://www.em.fiba3x3.com) (pour les organisateurs)

Play FIBA 3x3 : [www.play.fiba3x3.com](http://www.play.fiba3x3.com) (pour les joueuses et joueurs)

Visuels Series 3x3 de Département

Visuels Master 3x3 de Région





**FFBB**

FÉDÉRATION  
FRANÇAISE DE  
BASKETBALL



3X3  FFBB

TEAM  
**FRANCE**  
BASKET



**FFBB**  
CITOYEN

